

Nome(i): \_\_\_\_\_ Et : \_\_\_\_\_

Archetipo: \_\_\_\_\_ Sentiero: \_\_\_\_\_ Sprone \_\_\_\_\_

Altri Identificatori: \_\_\_\_\_

Background: \_\_\_\_\_

Doni e Fardelli \_\_\_\_\_

Obiettivi a Breve Termine: \_\_\_\_\_

Obiettivi a Lungo Termine: \_\_\_\_\_

## Stat

Stat			Stat Derivate		
FOR	AGI	RES	DF	Corpo	Corpo (attuale)
INT	PER	SAG	DM	Mente	Mente (attuale)
SPI	CAR	VOL	DS	Anima	Anima (attuale)

Gradi Leggendaria: \_\_\_\_\_

Punteggio di Iniziativa \_\_\_\_\_

Abilit : \_\_\_\_\_

Stati e Effetti: \_\_\_\_\_

## Capacit 

Capacit� Generale	Stat	Grado	Totale	Capacit� Generale	Stat	Grado	Totale	Capacit� Specializzata	Stat	Grado	Totale
Agricoltura				Cucina							
Allevamento				Erboristeria*							
Armi a Distanza				Esibizione							
Armi da Mischia				Fascino							
Arte				Furtivit�							
Artigianato				Inganno							
Aletica				Investigazione							
Cerimonia*				Linguaggi*							
Cibernetica*				Medicina*							
Coercizione				Musica							
Comb. Disarmato				Pilotaggio							
Computer				Scienza*							
Conoscenza				Sopravvivenza							
Crimine				Tracce							

