

NOME: François-Très-Bonne

CLASSE: Cuoco - Chef

SPECIE: Umano

JOLLY  
ROGER:



# AUREUS AESTUS

LIVELLO: 3

ESPERIENZA: 900

BACKGROUND: Nobile

ALLINEAMENTO: C/N

FOR

-1 8

○ TIRO SALVEZZA  
◇ ATLETICA

DES

+2 14

○ TIRO SALVEZZA  
◇ ACROBAZIA  
◇ RAPIDITÀ DI MANO  
✓ FURTIVITÀ

COS

+2 14

● TIRO SALVEZZA

PERCEZIONE  
PASSIVA

13

INT

0 10

○ TIRO SALVEZZA  
◇ ARCANO  
✓ STORIA  
◇ INDAGARE  
✓ NATURA  
◇ RELIGIONE

SAG

+3 16

● TIRO SALVEZZA  
◇ ADDESTRARE ANIMALI  
✓ INTUIZIONE  
◇ MEDICINA  
◇ PERCEZIONE  
◇ SOPRAVVIVENZA

CAR

+1 12

● TIRO SALVEZZA  
◇ INGANNO  
◇ INTIMIDIRE  
◇ INTRATTENERE  
✓ PERSUASIONE

## ARMERIA

ARMA	BONUS	TIPO DI DANNO
Pistola	+4	1d8 + 2P
Frusta	+4	1d4 + 2
Pugnale	+4	1d4 + 2

PF 20

3 d 6

DADI VITA

CLASSE  
ARMATURA

13

INIZIATIVA

+2

TIRO  
CONTRO LA MORTE

SUCCESSI: ○ ○ ○

FALLIMENTI: ○ ○ ○

PF TEMP

9 m

VELOCITÀ

BONUS DI COMPETENZA: +2

PEZZO DA OTTO:

ALTRE COMPETENZE & LINGUAGGI

LINGUAGGI: Unish

SENSI:

ARMATURE: Nessuna

ARMI: Semplici

## INVENTARIO

- Pistola ad Avancarica: Munizioni (gittata 9/28), Leggera, Cilecca 1, Caricare 1
- 20 Pallottole
- Frusta: Accurata, Portata 3m.
- 2 Pugnali
- Set di Abiti eleganti

- Borsa: 2 costumi, coperta, Anello con sigillo, una pergamena che attesta le nobili origini, c5 candele, 5 razioni, otre, kit di travestimento

## PRIVILEGI & TRATTI

Prelibatezze e Intrugli  
 Conoscenza Culinaria Esotica  
 Resistenza del Corpo  
 Capacità del Menù del Cuoco  
 Haute Cuisine  
 Passione Culinaria  
 Il Lustrò dello Stemma

QR

MR

CR

25

TR

NOME: François-Très-Bonne

ALTEZZA: 175 cm

PESO: 64 kg

# AUREUS AESTUS

ETÀ: 45

OCCHI: Castani

PELLE: Olivastra

CAPELLI: Neri



## ALLEATI, NEMICI E INDIZI:

### Ricette:

#### - Pancakes Shark and Bake con salsa dorata (Prelibatezza)

Piatto costituito da carne di squalo ammorbidita e aromatizzata con cipolle, limone, timo e marinata in una salsa infusa con polvere di Meteorite. Permette a chi lo mangia di entrare in comunione con il mare e di respirare sott'acqua per 1 ora.

#### - Stufato di tartaruga verde con limone (Prelibatezza)

Tra le tribù del Delta Nero del Sud esiste una leggenda secondo la quale mangiare una creatura può fornire le sue stesse capacità. Questa prelibatezza aumenta i riflessi in combattimento, permettendo a una creatura di parare e schivare i colpi con facilità. Chi lo mangia può considerare la propria CA come 13+ il proprio Modificatore di Destrezza, fintanto che non effettua un Riposo Lungo. Se si dispone di diversi metodi per calcolare la CA (come un'armatura o il guscio di un Undharedi Crostaceide), selezionarne solo uno.

#### - Dolci Toolum (Prelibatezza)

Il Dolce Toolum è un tipo di croccante a base di cocco e scorza di agrumi, famoso tra i marinai più golosi e inventato dagli abitanti del Delta Nero del Sud. Se ingeriti, danno una spinta di energia e un numero di Punti Ferita Temporanei pari al doppio del valore di Competenza più il Modificatore di Saggezza del Cuoco (5).

## STORIA DEL PERSONAGGIO

François fu il primo Cuoco di una nobile famiglia imparentata con la casa regnante di Alborea. Stimato e rispettato da tutti, ottenne molteplici onorificenze e persino un titolo nobiliare; rigoroso e perfezionista, François non ammetteva alcuna imprecisione in cucina e ogni portata doveva essere perfetta. Le tavole riccamente imbandite erano il suo campo di battaglia e ogni comanda la sua battaglia personale; questa era la vita di François, finché non gli fu impedito di organizzare il Gran Banchetto in occasione della Notte delle Lanterne. Scalzato dal suo ruolo da un Undharedi chiamato Oshar Balewa, François esplose e inveì contro "l'ottusa casa Horngold". Il giorno seguente venne licenziato e privato di tutti i titoli; da nobile decaduto, si allontanò da Alborea, tramando vendetta contro l'odiata Corona; la sua rabbia era tale che si imbarcò su una nave pirata, la Reveni, in cerca di riscatto.

## VASCELLO:

### PRIVILEGI TECNICI:



NOME: François-Très-Bonne

# AUREUS AESTUS

## PRIVILEGI & TRATTI

**Prelibatezze e Intrugli:** un Cuoco non ha solo il compito di gestire le provviste a bordo della nave, ma anche di cucinarle ed esaltarne la qualità. Così impara a creare prelibatezze che migliorano le capacità degli alleati e intrugli nefitici che indeboliscono i nemici, a seconda delle Ricette prescelte. Il Cuoco ne seleziona due dalle opzioni riportate in fondo alla Classe. Infine, ottenendo un nuovo livello da Cuoco, E' possibile può sostituire una ricetta con un'altra. Si può produrre un numero di piatti al giorno pari al proprio Bonus di Competenza più il Modificatore di Saggezza (5). La preparazione è immediata e può avvenire in due modi diversi:

- Servizio al tavolo: con un'Azione, si prepara un piatto e se ne applicano gli effetti a una creatura nel raggio d'azione. Se non viene specificato il raggio d'azione, questo è di 4,5 metri.
- Servizio da asporto: si prepara un piatto da consumare in seguito, scegliendo una creatura nel raggio di 4,5 metri a cui passarlo. La creatura può utilizzarlo con la sua Azione in qualsiasi momento. I piatti da asporto perdono le loro capacità durante il prossimo Riposo Lungo del Cuoco.

**Conoscenza Culinaria Esotica:** uno dei compiti del Cuoco è valutare attentamente la qualità dei cibi che vengono caricati a bordo; nel caso di un navigatore esperto, la sua conoscenza si estende anche alla carne dei mostri che popolano le profondità marine. Quando effettua un Tiro per riconoscere una creatura o le sue capacità, può considerare il tiro di un d20 con risultato 9 o inferiore, come un 10.

**Resistenza del Corpo:** a partire dal 2° livello, l'esperienza nella lavorazione e degustazione di cibi esotici hanno permesso al corpo di sviluppare difese immunitarie superiori al normale. Ogni volta che il Cuoco effettua un Tiro Salvezza contro veleni o malattie, aggiungete il doppio della propria Competenza al tiro. Inoltre, diventa competente nei Tiri Salvezza di Costituzione.

**Haute Cuisine:** a partire dal 3° livello, uno chef migliora la propria cucina potenziando le Prelibatezze: ne ottiene una gratuitamente dalle Ricette e diventa immune alle Malattie grazie alle difese immunitarie sviluppate nel tempo.

**TALENTO:** Passione Culinaria - Aumenta la Costituzione o la Saggezza di 1, fino a un massimo di 20 (già conteggiato). Si ottiene una Ricetta del Cuoco, la si può usare 1 volta per Riposo Lungo usando le stesse regole. Se un Cuoco ha ottenuto Passione Culinaria, se sceglie una Ricetta che già conosce potrà servirla senza consumare un uso.

**BACKGROUND - Il Lustrò dello Stemma:** Un Nobile ha una certa importanza nella società e l'effigie della propria stirpe gli assicura una chiave capace di aprire molte porte. Un Nobile può facilmente chiedere udienza ad un aristocratico suo pari, aspettandosi di essere ricevuto con gli onori ed il decoro che merita. Egli avrà sempre la precedenza sulla gente comune e la plebe mostrerà rispetto e riverenza per ogni componente della famiglia di un Nobile, inchinandosi al suo passaggio e ovviamente... pagando le dovute tasse.