

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

MUTANT

YEAR ZERO

ATTRIBUTI		
Forza	<input type="text"/>	Danno <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Agilità	<input type="text"/>	Fatica <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Acume	<input type="text"/>	Confusione <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Empatia	<input type="text"/>	Dubbio <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

Nome: _____

Ruolo:

ASPETTO	
Viso:	
Corpo:	
Vestiti:	

[illegible]

CONDIZIONI	
Affamato <input type="radio"/>	Disidratato <input type="radio"/>
Insonne <input type="radio"/>	Assiderato <input type="radio"/>
Ferite Critiche:	

EQUIPAGGIAMENTO	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
Proiettili:	

MUTAZIONI

ABILITÀ	
Resistenza (Forza)	<input type="text"/>
Vigore (Forza)	<input type="text"/>
Combattimento (Forza)	<input type="text"/>
Furtività (Agilità)	<input type="text"/>
Movimento (Agilità)	<input type="text"/>
Balistica (Agilità)	<input type="text"/>
Osservazione (Acume)	<input type="text"/>
Deduzione (Acume)	<input type="text"/>
Conoscenza della Zona (Acume)	<input type="text"/>
Percezione (Empatia)	<input type="text"/>
Persuasione (Empatia)	<input type="text"/>
Cura (Empatia)	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>

PUNTI MUTAZIONE

ARMATURA	Valore

ARMI	Bonus	Danno	Gittata	Speciale

PUNTI CONTAMINAZIONE

PUNTI ESPERIENZA

RAPPORTI		Amico
PG 1:		<input type="radio"/>
PG 2:		<input type="radio"/>
PG 3:		<input type="radio"/>
PG 4:		<input type="radio"/>
Odio:		
Devo Proteggere:		
Il Mio Grande Sogno:		

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

MUTANT

YEAR ZERO

IL MIO RIFUGIO	
Descrizione:	
Equipaggiamento riposto:	

[illegible]

SCHEDA DELL'ARCA

MUTANT

YEAR ZERO

ARCA	
Tipo:	Coordinate:
Descrizione:	

LIVELLI DI SVILUPPO	
Risorse	<input type="text"/>
Cultura	<input type="text"/>
Tecnologia	<input type="text"/>
Guerra	<input type="text"/>

PROGETTI	Note	Abilità	Punti Lavoro	Completato
1				<input type="radio"/>
2				<input type="radio"/>
3				<input type="radio"/>
4				<input type="radio"/>
5				<input type="radio"/>
6				<input type="radio"/>
7				<input type="radio"/>
8				<input type="radio"/>
9				<input type="radio"/>
10				<input type="radio"/>
11				<input type="radio"/>
12				<input type="radio"/>
13				<input type="radio"/>
14				<input type="radio"/>
15				<input type="radio"/>
16				<input type="radio"/>
17				<input type="radio"/>
18				<input type="radio"/>
19				<input type="radio"/>
20				<input type="radio"/>
21				<input type="radio"/>
22				<input type="radio"/>
23				<input type="radio"/>

BOSS	
1	Tipo
2	
3	

ALTRE INFORMAZIONI	
Popolazione	<input type="text"/>
Fonte d'Acqua	<input type="text"/>
Stagione	<input type="text"/>

REGISTRO DELLA ZONA

MUTANT

YEAR ZERO

[illegible]

MUTANT

YEAR ZERO

ATTRIBUTI	
Forza	<input type="text"/> Danno <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Agilità	<input type="text"/> Fatica <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Acume	<input type="text"/> Confusione <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Empatia	<input type="text"/> Dubbio <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

CONDIZIONI	
Affamato	<input type="text"/>
Disidratato	<input type="text"/>
Insonne	<input type="text"/>
Assiderato	<input type="text"/>
Ferite Critiche:	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	

ABILITÀ	
Resistenza (Forza)	<input type="text"/>
Vigore (Forza)	<input type="text"/>
Combattimento (Forza)	<input type="text"/>
Furtività (Agilità)	<input type="text"/>
Movimento (Agilità)	<input type="text"/>
Balistica (Agilità)	<input type="text"/>
Osservazione (Acume)	<input type="text"/>
Deduzione (Acume)	<input type="text"/>
Conoscenza della Zona (Acume)	<input type="text"/>
Percezione (Empatia)	<input type="text"/>
Persuasione (Empatia)	<input type="text"/>
Cura (Empatia)	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

PUNTI CONTAMINAZIONE
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

PUNTI ESPERIENZA
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

Nome:	Ruolo:
-------	--------

ASPETTO
Viso:
<input type="text"/>
<input type="text"/>
Corpo:
<input type="text"/>
<input type="text"/>
Vestiti:
<input type="text"/>

EQUIPAGGIAMENTO
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
Proiettili:

TALENTI
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

MUTAZIONI
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

PUNTI MUTAZIONE
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

ARMATURA	Valore
<input type="text"/>	<input type="text"/>


ARMI	Bonus	Danno	Gittata	Speciale
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

RAPPORTI	Amico
PG 1:	<input type="text"/>
PG 2:	<input type="text"/>
PG 3:	<input type="text"/>
PG 4:	<input type="text"/>
Odio:	
<input type="text"/>	
Devo Proteggere:	
<input type="text"/>	
Il Mio Grande Sogno:	
<input type="text"/>	






SCHEDA DEL PERSONAGGIO

MUTANT

YEAR ZERO



IL MIO RIFUGIO

Descrizione:

Equipaggiamento riposto:

[illegible][illegible]

SCHEDA DELL'ARCA

MUTANT

YEAR ZERO

ARCA	
Tipo:	Coordinate:
Descrizione:	

LIVELLI DI SVILUPPO	
Risorse	<input type="text"/>
Cultura	<input type="text"/>
Tecnologia	<input type="text"/>
Guerra	<input type="text"/>

PROGETTI	Note	Abilità	Punti Lavoro	Completato
1				<input type="radio"/>
2				<input type="radio"/>
3				<input type="radio"/>
4				<input type="radio"/>
5				<input type="radio"/>
6				<input type="radio"/>
7				<input type="radio"/>
8				<input type="radio"/>
9				<input type="radio"/>
10				<input type="radio"/>
11				<input type="radio"/>
12				<input type="radio"/>
13				<input type="radio"/>
14				<input type="radio"/>
15				<input type="radio"/>
16				<input type="radio"/>
17				<input type="radio"/>
18				<input type="radio"/>
19				<input type="radio"/>
20				<input type="radio"/>
21				<input type="radio"/>
22				<input type="radio"/>
23				<input type="radio"/>

BOSS	Tipo
1	
2	
3	

ALTRE INFORMAZIONI	
Popolazione	<input type="text"/>
Fonte d'Acqua	<input type="text"/>
Stagione	<input type="text"/>

REGISTRO DELLA ZONA

MUTANT

YEAR ZERO

[illegible]