

MILLER, UFFICIALE



Capitano della USSC Montero
NOME COMPLETO: Vanessa Miller
ETÀ: 46
PERSONALITÀ: Frugale

Sei stanca di essere un ingranaggio aziendale e vuoi uscirne. Se potessi finalmente avere abbastanza soldi per ottenere una nave tutta tua, potresti iniziare a controllare il tuo destino sulla Frontiera. La compagnia ti ha offerto un'opzione di noleggio con riscatto per la *Montero*, ma non si concretizzerà a meno che tu non possa permetterti di fare qualche miglioria per poter avere tratte cargo più redditizie. Senza un upgrade del motore per consentirgli di trainare carichi più grandi, perdi migliaia di dollari ogni giorno. Devi trovare un modo per fare abbastanza soldi per noleggiare la *Montero* e migliorarla, o, meglio ancora, diventare indipendente e sostituirla con una nave più recente.

FORZA 4, AGILITÀ 3, ACUME 2, EMPATIA 5

SALUTE: 4

ABILITÀ: Combattimento a Distanza 1, Destrezza 1, Pilotaggio 2, Osservazione 2, Supporto Medico 1, Comando 3

NOTE: Imporre il Grado

OGGETTO SPECIALE: Toppa da giubbotto con il logo Weyland-Yutani

AMICO: Davis

RIVALE: Wilson

DAVIS, PILOTA



Pilota della USSC Montero
NOME COMPLETO: Leah Davis
ETÀ: 27
PERSONALITÀ: Drogata d'adrenalina

Limiti di sicurezza? Sciocchezze. Qualsiasi veicolo o attrezzatura può essere spinto oltre il limite e continuare a funzionare. Lo fai tutte le volte che puoi, solo per non annoiarti. Sfortunatamente, la routine quotidiana non è mai così eccitante, ed è per questo che hai sviluppato un piccolo problema di stimolanti. La tua ricetta medica della Weyland-Yutani è quasi scaduta e devi ottenerne un'altra un po' più in fretta. Farai praticamente tutto il necessario per non andare a sbattere, anche se ti mette in pericolo. Che si tratti di una scarica di adrenalina o di abuso di sostanze, tutto ciò che conta per te è che stai volando in alto.

USO DI DROGHE: Vedi pag. 101 del Manuale di Gioco.

FORZA 2, AGILITÀ 5, ACUME 3, EMPATIA 4

SALUTE: 2

ABILITÀ: Macchinari Pesanti 1, Combattimento a Distanza 2, Destrezza 2, Pilotaggio 3, Osservazione 2

NOTE: Sperimentato

OGGETTO SPECIALE: Bottiglietta di pillole, quasi vuota

AMICO: Miller

RIVALE: -



RYE, MECCANICO

Tecnico della USCSS Montero

NOME COMPLETO: Kayla Rye

ETÀ: 23

PERSONALITÀ: Dura

Il tuo lavoro fa schifo. Praticamente tutti su questa nave vengono pagati più di te per non fare nulla. Vuoi fare meno lavoro ed essere pagata di più per quel che fai. Tuo fratello minore sulla Terra ha una malattia cronica e la tua famiglia continua a implorarti di inviare più soldi per aiutarli. Se c'è un modo per aumentare la tua quota in questo giro, lo farai. La lealtà non paga i conti, quindi, se devi mettere in cattiva luce qualcuno per fare più soldi, così sia. A mali estremi estremi rimedi.

FORZA 4, AGILITÀ 3, ACUME 4, EMPATIA 3

SALUTE: 4

ABILITÀ: Macchinari Pesanti 1, Vigore 2, Destrezza 2, Comtech 3, Supporto Medico 2

NOTE: Di Lungo Corso

OGGETTO SPECIALE: Foto stropicciata di tuo fratello

AMICO: Cham

RIVALE: Miller

CHAM, MECCANICO

Responsabile del carico della USCSS Montero

NOME COMPLETO: Lyron Cham

ETÀ: 32

PERSONALITÀ: Leale

Sei cresciuto da solo. I tuoi genitori vendevano caricatori sulla Frontiera per vivere e non avevano molto tempo per te. Saltare di colonia in colonia significa anche che non sei mai stato in nessun posto abbastanza a lungo da farti dei veri amici. Questa squadra è la cosa più vicina a una famiglia che tu abbia mai avuto: disfunzionale e tutto il resto. Faresti qualsiasi cosa per proteggerli, anche metterti a rischio.

FORZA 5, AGILITÀ 3, ACUME 2, EMPATIA 4

SALUTE: 5

ABILITÀ: Macchinari Pesanti 3, Combattimento Corpo a Corpo 2, Vigore 2, Osservazione 1, Sopravvivenza 1, Comtech 1

NOTE: Vero Coraggio

OGGETTO SPECIALE: Rosario

AMICO: Rye

RIVALE: -

WILSON, AGENTE DELLA COMPAGNIA



Responsabile rapporti aziendali della
USCSS Montero

NOME COMPLETO: John J. Wilson

ETÀ: 43

PERSONALITÀ: Ambizioso

Sei nell'equipaggio della *Montero* da sei mesi buoni ormai, impegnato a valutare le loro prestazioni per vedere se nave ed equipaggio dovranno essere dismessi o promossi con una nuova nave. In realtà ti piace questo assortimento eterogeneo, ma non c'è spazio per far carriera in questo lavoro. Ora, sulla tua strada si è messo un ordine speciale e finalmente vedi una possibilità di avanzamento. Porta a termine l'incarico, e sarà la tua fortuna.

FORZA 2, AGILITÀ 4, ACUME 3, EMPATIA 5

SALUTE: 2

ABILITÀ: Combattimento a Distanza 1,
Destrezza 2, Osservazione 2, Comtech 1,
Persuasione 3, Supporto Medico 1

NOTE: Sicurezza Personale

OGGETTO SPECIALE: Tesserà d'Accesso

AMICO: -

RIVALE: Miller



wyrdedizioni.com

USCSS MONTERO

MERCANTILE DI CLASSE BISON CM-88G
LOCKMART

La *Montero* è della stessa serie della *Nostromo*, salvo che si tratta di un modello più recente con alcuni upgrade minori. La differenza più importante è che la *Montero* ha motori Saturn J 3000 standard, in-vece degli upgrade Rolls-Royce N66 Cyclone che aveva la *Nostromo*. Per questo non è classificata come rimorchiatore commerciale. È adatta per caricare merci come un mercantile standard e ha un hangar vasto quanto una caverna con accesso ventrale. ■

