

NOME

E' UNCHE

TIPO

DESCRITTORE

FOCUS

DIO/DEA

DOMINIO

RANGO

TENACIA

PE

VIGORE

PRONTEZZA

INTELLETTO

RISERVA

ATTITUDINE

RISERVA

ATTITUDINE

RISERVA

ATTITUDINE

TIRI DI RECUPERO

1d6+

1 AZIONE1 ORA

10 MINUTI10 ORE

TRACCIA DEL DANNO

INDEBOLITODEBILITATO

+1 Costo di Tenacia per livello

Può muoversi solo a distanza ravvicinata

Ignora effetti minori o maggiori

Se la Riserva di Prontezza è pari a 0 non può nemmeno muoversi

In combattimento, con tiri da 17 a 20, infligge solo +1 danno

CAPACITA SPECIALI E DI DOMINIO

AVANZAMENTO

MIGLIORAMENTO DELLE RISERVE
+ 4 punti nelle Riserve di caratteristica

PERFEZIONAMENTO
+1 a un'Attitudine a scelta

MAGGIOR TENACIA
+1 alla Tenacia

ABILITA'
Addestrato in un'Abilità o specializzato in una abilità già selezionata

ALTRO
Fare riferimento al manuale base del Cypher System

ABILITA' • VIGORE, A = addestrato S = specializzato, I = inabilità A S I

ABILITA' • PRONTEZZA A S I

ABILITA' • INTELLETTO A S I

ATTACCHI MOD DAN



CRYPTO

LIMITE

EQUIPAGGIAMENTO

ARMATURA

DENARO

BACKGROUND

DOGMA

RITRATTO

SIMBOLO DIVINO

PRIMA FATICA

FATICA DIVINA

DISCEPOLI

NOTE