

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

C O R I O L I S

ATTRIBUTI

FORZA

AGILITÀ

ACUME

EMPATIA

TRAUMI

PUNTI FERITA (FORZA + AGILITÀ)

FERITE CRITICHE:

PUNTI MENTE (ACUME + EMPATIA)

RADIAZIONE

NOME: BACKGROUND:

CONCETTO: ICONA:

CONCETTO DEL GRUPPO: REPUTAZIONE:

PROBLEMA PERSONALE:

ASPETTO

VOLTO:

ABITI:

RELAZIONI

	AMICONE
PG 1: <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
PG 2: <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
PG 3: <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
PG 4: <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>

ESPERIENZA

DOTI

ABILITÀ	GENERICA	AVANZATA
COMBATTIMENTO A DISTANZA (AGILITÀ)	<input type="text"/>	COMANDO (EMPATIA) <input type="text"/>
COMBATTIMENTO CORPO A CORPO (FORZA)	<input type="text"/>	CULTURA (EMPATIA) <input type="text"/>
DESTREZZA (AGILITÀ)	<input type="text"/>	DJINN DEI DATI (ACUME) <input type="text"/>
OSSERVAZIONE (ACUME)	<input type="text"/>	MEDICURGIA (ACUME) <input type="text"/>
PERSUASIONE (EMPATIA)	<input type="text"/>	PILOTAGGIO (AGILITÀ) <input type="text"/>
SOPRAVVIVENZA (ACUME)	<input type="text"/>	POTERI MISTICI (EMPATIA) <input type="text"/>
SOTTERFUGIO (AGILITÀ)	<input type="text"/>	SCIENZA (ACUME) <input type="text"/>
VIGORE (FORZA)	<input type="text"/>	TECNOLOGIA (ACUME) <input type="text"/>

EQUIPAGGIAMENTO

	BONUS
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

ARMI

	BONUS	INIZ	DANNO	CRIT	GITTATA	COMMENTI	RICARICHE
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>

ARMATURA

	VALORE	COMMENTO

