

# DRAGONERO<sup>®</sup>

## GIOCO DI RUOLO<sup>™</sup>

NOME DEL PERSONAGGIO \_\_\_\_\_

NOME DEL GIOCATORE \_\_\_\_\_

RAZZA \_\_\_\_\_

TAGLIA \_\_\_\_\_

SESSO \_\_\_\_\_

CARATTERISTICA	PUNTEGGIO CARATT.	MODIF. CARATT.	AGGIUST. TEMP.	MODIF. TEMP.	TOTALI	ATTUALI
<b>FOR</b> FORZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<b>PF</b> PUNTI FERITA	<input type="text"/>
<b>DES</b> DESTREZZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<b>PV</b> PUNTI VIGORE	<input type="text"/>
<b>COS</b> COSTITUZIONE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DANNO NON LETALE	
<b>INT</b> INTELLIGENZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INIZIATIVA MODIFICATORE <input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/>	
<b>SAG</b> SAGGEZZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	TOTALE	MODIF. DES. <input type="text"/> + MODIF. VARI <input type="text"/>
<b>CAR</b> CARISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		

**DIFESA**  = 10 +  +  +  +  +  +  +

TOTALE      MODIF. CLASSE      MODIF. DES.      MODIF. TAGLIA      ARM. NATURALE      MODIF. DEVIAZIONE      MODIF. VARI

**CONTATTO**       **IMPREPARATO**             MODIF.

DIFESA      DIFESA

TIRI SALVEZZA	TOTALE	TS BASE	MODIF. CARATT.	MODIF. MAGICO	MODIF. VARI	MODIF. TEMP.	MODIF.
<b>TEMPRA</b> (COSTITUZIONE)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>RIFLESSI</b> (DESTREZZA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>VOLONTA'</b> (SAGGEZZA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**BMC**  =  +  +  +  +  MODIF.

TOTALE      BONUS ATT. BASE      MODIF. FORZA      MODIF. TAGLIA

**DMC**  =  +  +  +  +  +

TOTALE      BONUS ATT. BASE      MODIF. FORZA      MODIF. DESTREZZA      MODIF. TAGLIA      MODIF. VARI

ARMA				BONUS DI ATTACCO	CRITICO
TIPO	GITTATA	MUNIZIONI	DANNO		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMA				BONUS DI ATTACCO	CRITICO
TIPO	GITTATA	MUNIZIONI	DANNO		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMA				BONUS DI ATTACCO	CRITICO
TIPO	GITTATA	MUNIZIONI	DANNO		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMA				BONUS DI ATTACCO	CRITICO
TIPO	GITTATA	MUNIZIONI	DANNO		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMA				BONUS DI ATTACCO	CRITICO
TIPO	GITTATA	MUNIZIONI	DANNO		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

VEL TERRENO		M. QU.		M. QU.		MODIF. TEMP.
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
VELOCITÀ BASE		CON ARMATURA				
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
VOLARE	MANOVRABILITÀ	NUOTARE	SCALARE	SCAVARE		

**BONUS ATTACCO BASE IN MISCHIA**

**BONUS ATTACCO BASE A DISTANZA**

OGGETTO DIFENSIVO		RD
PROPRIETÀ		BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PENALITÀ DI ARM. ALLA PROVA	BONUS DES MAX	PESO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

OGGETTO DIFENSIVO		RD
PROPRIETÀ		BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PENALITÀ DI ARM. ALLA PROVA	BONUS DES MAX	PESO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

OGGETTO DIFENSIVO		RD
PROPRIETÀ		BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PENALITÀ DI ARM. ALLA PROVA	BONUS DES MAX	PESO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

OGGETTO DIFENSIVO		RD
PROPRIETÀ		BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PENALITÀ DI ARM. ALLA PROVA	BONUS DES MAX	PESO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**OGGETTI DIFENSIVI**  BONUS TOTALI

**RESISTENZE/VULNERABILITÀ/IMMUNITÀ**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

RESISTENZA AGLI INCANTESIMI

**CLASSE DEL PERSONAGGIO**

LIVELLO

DADI VITA

BAB

COMPETENZE NELLE ARMI

GRADI ABILITÀ

BDF

COMPETENZE NELLE ARMI

COMPETENZE NELLE ARMATURE

COMPETENZE NEGLI SCUDI

**PRIVILEGI DI CLASSE**

- 1° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 2° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 3° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 4° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 5° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 6° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 7° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 8° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 9° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 10° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

**PRIVILEGI DI CLASSE**

- 11° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 12° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 13° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 14° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 15° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 16° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 17° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 18° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 19° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 20° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

**POTERI DI CLASSE**

- 1° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 2° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 3° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 4° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 5° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

**PUNTI RISERVA**

- 6° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 7° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 8° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 9° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- 10° \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

NOME ABILITÀ	MODIF. CARATT.	GRADI	BONUS DI RAZZA	BONUS DI DOTE	BONUS DI TALENTO	ABILITÀ PREFERITA	MODIFI. DI ABILITÀ	MODIF. VARI
<input type="checkbox"/> Acrobazia	Des*	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Arte	Car	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Artigianato	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Artista della Fuga	Des*	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Camuffare	Car	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Cavalcare	Des*	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (arcane)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (arte e letteratura)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (artigianato)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (diritto)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (dungeon)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (esoterismo)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (fauna)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (flora)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (geografia)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (ingegneria)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (locali)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (militari)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (misticismo)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (natura)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (nautica)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (nobiltà)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (occulte)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (piani)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (storia)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (tecnologia)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Conoscenze (universo fisico)*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Diplomazia	Car	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Disciplina	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Empatia Animale	Car	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Esplorare	Sag	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Furtività	Des*	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Guarire	Sag	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Intimidire	Car	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Intrattenere	Car	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Intuizione	Sag	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Investigare	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Linguistica*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Manolesta*	Des	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Navigazione*	Des	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Nuotare	For	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Percezione	Sag	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Persuasione	Car	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Professione*	Sag	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Raggirare	Car	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Sapienza Arcana*	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Scalare	For*	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Sotterfugio*	Des	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Utilizzare Congegni*	Car	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Valutare	Int	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Volare	Des*	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____

ABILITÀ DI CLASSE \* SOLO CON ADDESTRAMENTO

MODIFICATORI DI CONDIZIONE:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**PUNTI ESPERIENZA**

LIVELLO SUCCESSIVO

--	--

**TALENTI GENERICI**

EFFETTO


**MAESTRIE**

LIVELLO

EFFETTO


**TALENTI GENERICI**

EFFETTO


**MAESTRIE**

LIVELLO

EFFETTO


**CAPACITÀ RAZZIALI**

CAPACITÀ INNATA

---

---

---

SENSI

---

---

---

TRATTI

---

---

---

LINGUAGGI

**DOTI**

FISICHE

---

---

---

MENTALI

---

---

---

ORIGINE

---

---

---



**ATTRIBUTI FISICI**

ETÀ \_\_\_\_\_  
 ALTEZZA \_\_\_\_\_  
 PESO \_\_\_\_\_  
 CAPELLI \_\_\_\_\_  
 OCCHI \_\_\_\_\_

**LINGUAGGI**

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**MAGIA**

**AFFINITÀ**

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**DISCIPLINE**

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**INCANALARE**

BONUS

**INCANTESIMI**

0°  CD TS INC.  INC. AL GIORNO  INC. BONUS

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

3°  CD TS INC.  INC. AL GIORNO  INC. BONUS

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

6°  CD TS INC.  INC. AL GIORNO  INC. BONUS

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

1°  CD TS INC.  INC. AL GIORNO  INC. BONUS

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

4°  CD TS INC.  INC. AL GIORNO  INC. BONUS

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

7°  CD TS INC.  INC. AL GIORNO  INC. BONUS

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

2°  CD TS INC.  INC. AL GIORNO  INC. BONUS

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

5°  CD TS INC.  INC. AL GIORNO  INC. BONUS

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

8°  CD TS INC.  INC. AL GIORNO  INC. BONUS

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

9°  CD TS INC.  INC. AL GIORNO  INC. BONUS

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**SOGLIA DI LANCIO**

0	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°
10	16	22	28	33	39	45	51	57	63+*

MODIF. DI CONDIZIONE

MODIF. CD

\*+6 OGNI LIVELLO OLTRE IL 9° LIVELLO